

DUMMY

di Leo Colovini e Dario De Toffoli
illustrazioni Tapiro

- Per 2-5 giocatori: 106 carte con soli cinque diversi numeri (3 - 4 - 5 - 6 - 7).
- Si mescola bene il mazzo e si distribuiscono (coperte) tutte le carte a una a una; non importa se alla fine un giocatore ha una carta più di un altro.
- Ognuno tiene il proprio mazzetto coperto davanti a sé e vi pesca 3 carte che tiene in mano.
- Si gioca a turno in senso orario. Il giocatore di turno cala dalla mano sul tavolo 1, 2 o 3 carte e ne pesca poi altrettante dal suo mazzetto, in modo da averne di nuovo 3 in mano.
- Numeri uguali vanno giocati su numeri uguali, di modo che sul tavolo si formano via via fino a 5 "file" separate di carte, quella dei 3, quella dei 4, dei 5, dei 6 e dei 7. Se in tavola non vi sono carte del valore giocato, si apre una nuova fila.
- L'obiettivo è "chiudere" le file; una fila è chiusa quando il numero delle sue carte è pari al loro valore (la fila dei 3, per esempio, si chiude con 3 carte, quella dei 7 con 7 carte, ecc.). Se un giocatore chiude una fila (cioè gioca il terzo 3, o il quarto 4, ecc.) conquista tutte le carte di quella fila e le impila scoperte davanti a sé. E' anche possibile chiudere più file in una stessa mossa.
- La partita finisce quando un giocatore esaurisce tutte le sue carte, anche le ultime 3 che ha in mano. Vince chi ha conquistato più carte.

Prodotto e distribuito da

T. Dal Negro

su licenza Venice Connection